

Instruktion för Riksnavigering

Riksnavigering är en riksomfattande tävling i tidtabellsnavigering.

Den bygger på förenklade regler för precisionsflygning, och kan flygas när som helst under året - under anordnade tävlingar eller på egen hand, närhelst flyglusten infinner sig!

Syftet med tävlingen är att vi ska bli säkrare piloter, och bli bättre på att hitta även utan SkyDemon och G1000.

I tävlingspärmen hittar du:

- Regler för Riksnavigering
- Tävlingsbanor
- Fartmallar

För att kunna genomföra en flygning som ingår i

Riksnavigeringstävlingen, behöver du göra följande:

- Kontrollera att det sitter laddningsbara batterier i GPS-pucken! Koppla in densamma i datorn med USB-sladd för att börja ladda den. Det bör även finnas en batteriladdare i grenlisten ovanför datorn i klubbstugan - det går fortare att ladda i denna.
- Välj en lämplig bana i pärmen. Bana 1 & 3 är lämpliga att börja med. Är kartorna slut, finns dessa digitalt på vår hemsida. Skriver du ut dom själv, var noga med att skalan stämmer - det ska vara 74.1mm mellan två latitudparalleller.
- Fundera ut en lämplig TAS att hålla under tävlingen. Du bör välja en fart med marginal neråt mot stall - för att kunna sakta in om du ligger före klockan, men även uppåt ifall du ligger efter. Börja prova med mellan 80-90kt, i steg om 5kt.
- Gå in under tävlingssidan på vår hemsida, välj din bana och fyll i vind, TAS och starttid. Klicka sedan på beräkna, och skriv till sist ut driftfärdplanen. Spara gärna en kopia som PDF direkt, till senare. (*Skriv ut som PDF*)
- Preparera din karta enligt färdplan med minutstreck och heading. Du kan använda fartmallarna genom att vika pappret till benets groundspeed och sedan rita efter linjerna.
- Synka din medhavda klocka eller mobiltelefon mot www.time.is. Det är viktigt med korrekt tid, eftersom GPS-puckens tid är det man använder för poängsättning. Tänk på att klockan i G1000 är ganska liten, och dessutom visar två sekunder fel!
- Ta med den laddade GPS-pucken till flygplanet, och tryck in ON/OFF-knappen tills alla tre symbolerna på framsidan blinkar till. Symbolen för GPS visar fast grönt sken innan den har GPS-mottagning. När den blinkar grönt loggar den!
- Flyg nu din bana, och försök att hela tiden passa tiderna mot minutstrecken, och flyg så nära linjen som möjligt.

- Efter din flygning stänger du av GPS-pucken genom att hålla inne ON/OFF-knappen tills alla tre symboler blinkar till.
Sedan kopplar du in GPS-pucken i datorn. När pucken kommer upp som en USB-disk, mailar du din .log-fil och din driftfärdplan som du sparade innan - till riksnav@sjoboflyg.se.
Alternativt laddar du upp dom på Dropbox - länk bör finnas på klubbdatorns skrivbord.
- Radera sedan filen/filerna i pucken och lägg tillbaka i pärm!

Sedan kommer jag att köra filen genom vårt tävlingsprogram, och du kommer att få tillbaka ditt resultat och en karta över vart du flugit!

Du får mer utförlig information om du läser våra tävlingsartiklar (finns både i pärm och på hemsidan), eller om du hänger med på en av våra organiserade tävlingstillfällen!

Får GPS-pucken inte någon signal, kan du prova att hålla inne den högra knappen (ser ut som en vimpel) under fem sekunder. Detta startar om mottagaren, och tvingar den att söka nya satelliter!



Välkommen att ringa om ni har frågor!

Joakim Mårtensson

0708-166 113

riksnav @ sjoboflyg.se

Karta & Minutmallar

Använd minutmallarna på följande sätt:



Börja med att skriva upp alla passeringstider för brytpunkterna. Här använder jag blå penna.



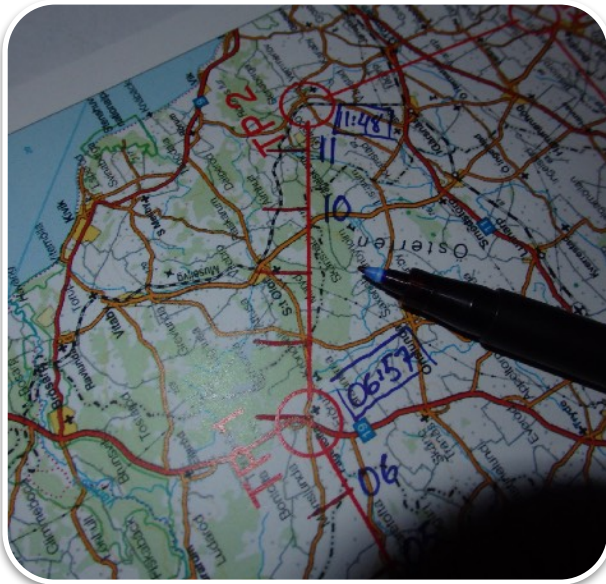
Vik din fartmall efter din groundspeed för benet. I fallet ovan har jag GS 95kt och första benet tar 6:57 att flyga. Dubbelkolla om det verkar rimligt. Stämmer inte fartmallen exakt så kan du vika om den. Rita sedan streck för varje minut.



Skriv ner minuterna för varje streck. Börja bakifrån (i detta fallet 6, 5, 4 osv). Notera att jag fortsätter med minutsträcken före startpunkten, för att kunna malla in rätt fart innan starten!
 Detta för att kunna passera startlinjen på exakt rätt tid.



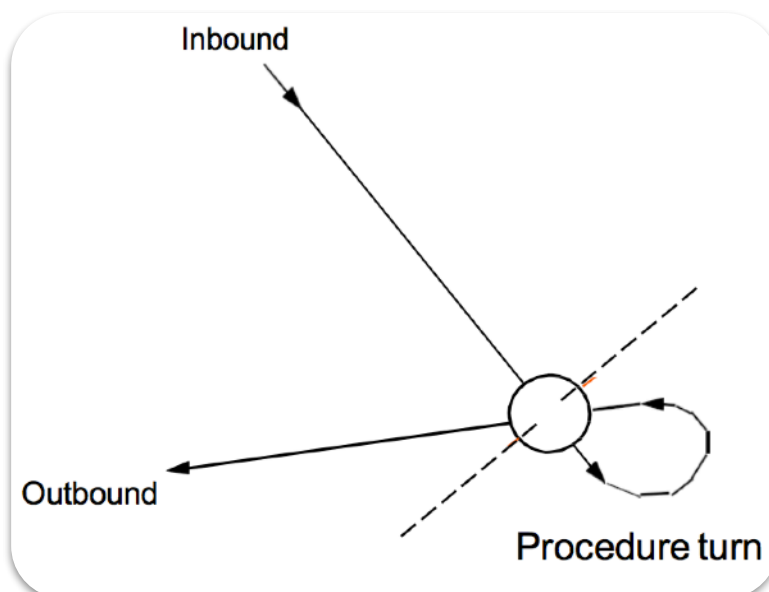
Vik om fartmallen efter nästa bens GS. Dubbelkolla så tiden på benet stämmer. Sedan lägger du fartmallens sekunder så att dom stämmer med din passeringstid vid brytpunkten (i bilden ovan 11:48, vid TP2). Rita ut minutstreck.



Skriv ner minuterna för varje streck. Börja återigen bakifrån (i detta fallet 11, 10 osv). Anledningen är att det är lätt att glömma bort att lägga till en minut, om man har en minutsväng under banan!



Skriv ner True Track och True Heading på kartan, så slipper du kolla på din tidtabell så mycket under flygningen.



En minutsväng (procedure turn), lägger man in om kurserna mellan två ben skiljer med mer än 90° . Man fortsätter förbi brytpunkten ett par sekunder, sedan svänger man runt "det långa hållet" innan man påbörjar nästa ben. Minutsvängen måste genomföras om den står med i driftfärdplanen (annars blir det straffprickar) - men den behöver inte ta en minut (bra om man ligger efter).